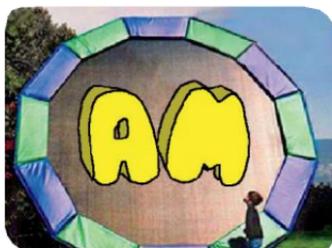


# Cartas para animar tu nombre



Anima las letras de tu nombre,  
tus iniciales, o tu palabra favorita.

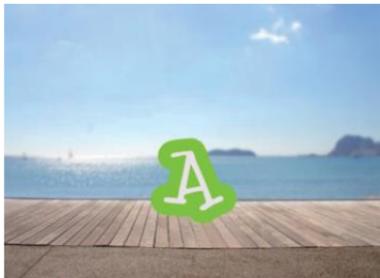
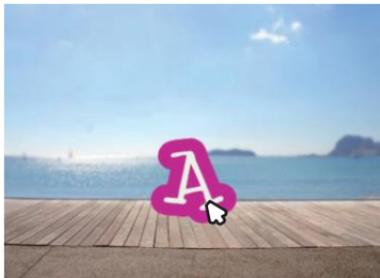
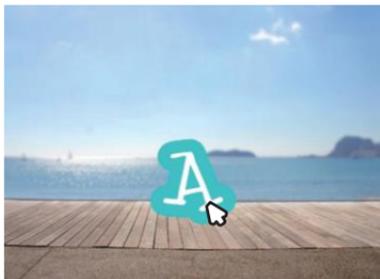
# Cartas para animar tu nombre

Prueba estas cartas en cualquier orden:

- Cambio de Color
- Giros
- Emite un Sonido
- Letras Bailarinas
- Cambio de Tamaño
- Presiona una Tecla
- Desliza

# Cambio de Color

Haz que una cambie de color  
cuando haces click.

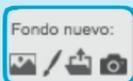


# Cambio de Color

scratch.mit.edu/name



## PREPÁRATE



Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.



## AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

cambiar efecto color por 25

Prueba distintos números.

## ¡PRUÉBALO!



# Giros



Haz que una letra gire cuando haces click en ella.





## PREPÁRATE

Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



## AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

repetir 10

girar 18 grados

Prueba con diferentes números.

## ¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.



## CONSEJO

Haz click en este bloque para resetear la posición del objeto.

apuntar en dirección 90

# Emite un Sonido

Haz click en una letra para emitir un sonido.



# Emite un Sonido

scratch.mit.edu/name



## PREPÁRATE

Fondo nuevo:



Elige un fondo.



boardwalk

Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



C-Story

Haz click en la pestaña de **Sonidos**

Sonido nuevo



Elige un sonido.

## AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de **Programas**

al hacer clic en este objeto

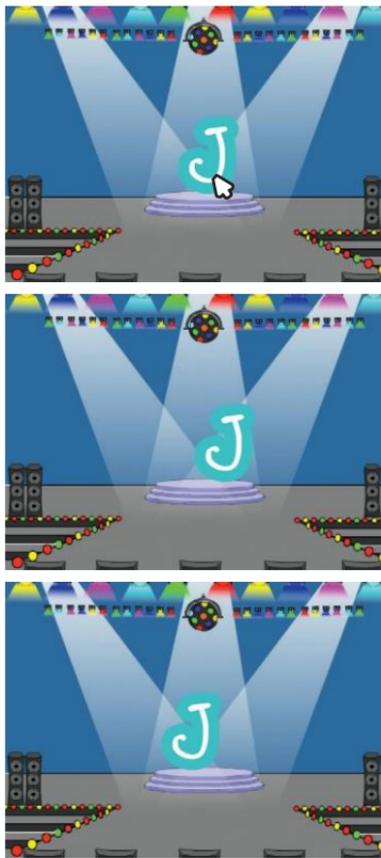
tocar sonido guitar strum ▼

## ¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.

# Letras Bailarinas

Haz que una letra se mueva con la música.

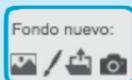


# Letras Bailarinas

scratch.mit.edu/name



## PREPÁRATE



Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



## AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

mover 10 pasos

tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos

mover -10 pasos

tocar tambor 1 durante 0.25 pulsos

Tipea un número positivo para mover hacia el frente.

Tipea un número negativo para mover hacia atrás.

## CONSEJO

Puedes elegir cualquier tambor del menú.

tocar tambor 4 durante 0.25 pulsos

(1) Tambor de caja

(2) Bombo

(3) Golpe lateral

# Cambio de Tamaño

Haz que una letra se haga más grande y luego más pequeña.

A small, orange, stylized letter 'E' with a black outline and a white mouse cursor arrow pointing to its bottom right corner.A large, orange, stylized letter 'E' with a black outline.A medium-sized, orange, stylized letter 'E' with a black outline.A large, orange, stylized letter 'E' with a black outline.

# Cambio de Tamaño

scratch.mit.edu/name



## PREPÁRATE

Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:

E-block

## AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

repetir 15

cambiar tamaño por 10

repetir 15

cambiar tamaño por -10

Tipea un numero positivo para hacerlo más grande.

Tipea un número negativo para hacerlo más chico.

## ¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra.

## CONSEJO

Haz click en este bloque para resetear el tamaño.

fijar tamaño a 100 %

# Presiona una Tecla

Presiona una tecla para que tu letra cambie.

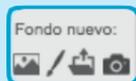


# Presiona una Tecla

scratch.mit.edu/name



## PREPÁRATE



Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.



## AGREGA ESTE CÓDIGO



Prueba diferentes números.

## ¡PRUÉBALO!

Presiona la tecla espacio.

## CONSEJO

Puedes elegir otra tecla del menú y luego presionar esa tecla.



# Desliza

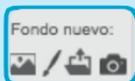


Haz que la letra se deslice de un lugar a otro.





## PREPÁRATE



Elige un fondo.



Elige una letra de la categoría Letras.

Nuevo objeto:



## AGREGA ESTE CÓDIGO

al hacer clic en este objeto

deslizar en 1 segs a x: 10 y: 100

deslizar en 1 segs a x: 127 y: -75

deslizar en 1 segs a x: 10 y: 100

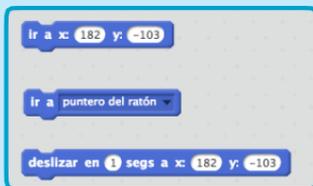
Prueba diferentes números.

## ¡PRUÉBALO!

Haz click en tu letra para comenzar.

## CONSEJO

Arrastra tu objeto hacia donde quieras y luego agrega un bloque de deslizar a tu programa.



— Cuando arrastres un objeto, las posiciones x e y van a actualizarse en la paleta de bloques.